Dane aktualne na dzień: 26-10-2026 20:18

Link do produktu: https://www.sigma.shop.pl/okulary-viture-xr-luma-pro-rozmiar-m-p-75774.html

# Okulary VITURE XR Luma Pro rozmiar M

| | |
|---|---|
| Cena | **1 699,00 zł** |
| Numer katalogowy | **54680-uniw** |
| Kod producenta | **Luma Pro** |

## Opis produktu

### Okulary VITURE XR Luma Pro (rozmiar M)

VITURE XR Luma Pro to flagowe okulary XR (Extended Reality, rozszerzona rzeczywistość), które na nowo definiują pojęcie immersji. Oferują wysokiej klasy wyświetlacze 1200p z jakością zbliżoną do 4K, jasność do 1000 nitów, świetne odwzorowanie barw i duże pole widzenia, dzięki czemu obraz jest niesamowicie ostry i realistyczny. Do tego dochodzi zachwycający dźwięk z głośników Harman, możliwość regulacji dioptrii i szeroka kompatybilność z urządzeniami. To sprzęt, który zachwyci zarówno zapalonych graczy, jak i profesjonalistów oczekujących najwyższej jakości w pracy i rozrywce.

### Obraz jak żywy

Okulary Luma Pro zostały wyposażone w najnowsze wyświetlacze micro-OLED (Organic Light Emitting Diode, organiczna dioda elektroluminescencyjna) Sony 0,68" i zapewniają rozdzielczość nawet 1200p z jakością zbliżoną do 4K. Zaawansowana optymalizacja gwarantuje niesamowitą ostrość i bogactwo szczegółów, a pole widzenia aż 52° potęguje wrażenie głębi i przestrzeni. To idealne rozwiązanie do gier, filmów i pracy z tekstem. Zanurz się w rozgrywce lub świecie ulubionego serialu i doświadcz niezapomnianych emocji!

### Jasność i kolory, które zachwycają

Maksymalna jasność 1000 nitów sprawia, że model Luma Pro zapewnia czytelny obraz nawet w trudnych warunkach oświetleniowych. Możesz też dopasować wyświetlacz do otoczenia, zyskując niedościgniony komfort zarówno w ciemnym pokoju, jak i w pełnym słońcu. Co więcej, parametr DeltaE (Delta Error, różnica odwzorowania kolorów mierzona względem wzorca) < 2 gwarantuje, że kolory są naturalne i wiernie odwzorowane. Od ciepłych tonów zachodu słońca po najdrobniejsze niuanse odcieni w grach – każdy detal jest oddany z niezwykłą dokładnością.

### Pełna personalizacja widzenia

Możliwość dostosowania dioptrii w zakresie do -4,0D sprawia, że nawet osoby z wadami wzroku mogą wygodnie korzystać z Luma Pro – bez potrzeby zakładania dodatkowych okularów czy soczewek. Ponadto regulacja IPD (Interpupillary Distance, odległość między źrenicami) pozwala jeszcze lepiej dopasować urządzenie do indywidualnych potrzeb użytkownika. Dodatkowo elektrochromowa powłoka umożliwia błyskawiczne przyciemnienie obrazu dla pełnej immersji.

### Dźwięk klasy premium

System audio opracowany przez Harman oferuje bogatą, pełną szczegółów scenę dźwiękową, która idealnie współgra z obrazem wysokiej jakości. Wyraźne dialogi, głębokie basy i klarowne wysokie tony sprawiają, że zarówno muzyka, jak i efekty

w grach czy filmach brzmią naturalnie i angażująco. To dźwięk, który podnosi realizm wrażeń i pozwala jeszcze bardziej zanurzyć się w wirtualnym świecie!

## Komfort na cały dzień

Elastyczne ramiona, regulowany kąt nachylenia i miękkie, ergonomiczne noski w trzech rozmiarach gwarantują wygodę nawet podczas wielogodzinnego użytkowania okularów. Ulepszona konstrukcja modelu Luma Pro zapewnia lekkość i wytrzymałość, a zastosowane materiały są przyjemne w dotyku i trwałe. Wszystko to pozwala cieszyć się wyjątkową wygodą niezależnie od kształtu twarzy!

## Oprogramowanie, które robi różnicę

Dzięki platformie SpaceWalker możesz w prosty sposób skonfigurować wieloekranowe środowisko pracy lub rozrywki na dowolnej platformie – do dyspozycji masz sklep Google Play, App Store, system Windows i macOS. Co więcej, wbudowany magnetometr minimalizuje dryf obrazu, a unikalna technologia Real-Time 2D-to-3D Conversion (przekształcanie obrazu dwuwymiarowego w trójwymiarowy w czasie rzeczywistym) przekształca filmy i gry w trójwymiarowe doświadczenia. Teraz we własnym domu możesz poczuć się jak w centrum ekscytujących wydarzeń! Ruszaj na podbój kosmosu lub zanurkuj na samo dno oceanu – z Luma Pro nic Cię nie ogranicza.

## Stworzone dla graczy

Okulary Luma Pro są kompatybilne z wieloma platformami – od smartfonów z systemem Android i iOS, przez konsole Nintendo Switch i Switch 2, aż po komputery z Windows i macOS. Urządzenie wspiera zdalne granie (Remote Play) oraz popularne platformy chmurowe, zapewniając płynną, responsywną rozgrywkę. Przygotuj się na niezapomniane wrażenia i odkryj nowy wymiar zabawy!

## Większa świadomość przestrzenna

Model Luma Pro wykorzystuje technologię 3DoF (Three Degrees of Freedom, trzy stopnie swobody), która umożliwia precyzyjne śledzenie ruchów głowy w trzech płaszczyznach. Dzięki temu wyświetlany obraz płynnie reaguje na każdy ruch, tworząc naturalne i immersyjne wrażenia podczas oglądania filmów, grania w gry czy pracy w środowisku XR. Wbudowana przednia kamera RGB (Red Green Blue, standardowy model opisu kolorów) wspiera te funkcje, zwiększając poczucie realizmu i umożliwiając lepsze dostosowanie wyświetlanych treści do Twojej pozycji.

## Design, który przyciąga spojrzenia

Nowoczesna, minimalistyczna konstrukcja nadaje okularom unikalny charakter. Model Luma Pro wyróżnia się także dynamicznymi efektami świetlnymi, które możesz konfigurować zgodnie ze swoimi preferencjami. Wszystko to składa się na design, który od razu przyciąga wzrok!

## W zestawie

- Okulary XR
- Wymienne noski (trzy rozmiary: 1, 2, 3) x3
- Kabel USB-C ze złączem magnetycznym (1,2 m)
- Etui na okulary
- Osłona
- Ściereczka do okularów
- Skrócona instrukcja obsługi
- Przewodnik bezpieczeństwa

| | |
|---|---|
| Producent | VITURE |
| Nazwa | Luma Pro XR |
| Model | V1251 |
| Wyświetlacz | SONY 0,68" |
| Moduł optyczny | Huiniu – Standard IPD |
| Współczynnik kontrastu | ≥100 000:1 |
| Kolory | 108% sRGB |

| | |
|---|---|
| Dokładność kolorów | Δ < 3 (tryb wysokiej dokładności kolorów) |
| PPD | 48 |
| IPD | 64 mm (dla różnych użytkowników): 57,5–69,5 mm |
| Tryb 3D/2D | Obsługiwany |
| Tryb 3D binokularny | 3840×1080 i 1920×1080 |
| Regulacja dioptrii | Od 0,00D do -4,0D |
| Mikrofon | Brak |
| Kamera monochromatyczna | Brak |
| Kamera RGB | Tak |
| 6DoF | Obsługiwane (wymaga zewnętrznego urządzenia) |
| Ochrona wzroku | Tryb niskiego poziomu niebieskiego światła |
| Eye Box | 12 × 9 mm |
| Eye Relief | 18 mm |
| Pole widzenia (FOV) | 52° |
| Jasność – ekran | 5000 nitów |
| Jasność – maks. dla oczu | 1000 nitów |
| Liczba poziomów jasności | 9 |
| Częstotliwość odświeżania | 60 Hz, 90 Hz, 120 Hz |
| Pasek świetlny | Tak |
| Interfejs | Złącze magnetyczne |
| Regulacja zauszników | 3-stopniowa |
| Powłoka elektrochromowa | Tak – standardowa konstrukcja IPD |
| Głośnik | Harman |
| Pole dźwiękowe odwracalne | Obsługiwane |
| Stereo | Obsługiwane |
| F0 | 270 Hz ± 40 |
| Liczba poziomów głośności | 9 |
| Kolor | Czarny – matowy, półprzezroczysty |
| Wymiary (po złożeniu) | 163 × 47,7 × 53,7 mm |
| Wymiary (po rozłożeniu) | 182,7 × 152,7 × 47,9 mm |
| Wejście zasilania | 5 V / 1 A |
| Pobór mocy (po podłączeniu smartfona) | Średnio 1,5 W / maks. 2 W |
| Pobór mocy (po podłączeniu opaski na szyję) | Średnio 1,5 W / maks. 2 W |
| Zalecany czas użytkowania | 3–4 h |
| Zalecane warunki użytkowania | 0–30°C |
| Kamera RGB | 1 – centralna z przodu, do zdjęć i wideo |
| Akumulator | Brak – zasilanie przez kabel magnetyczny/USB-C |
| Powłoka elektrochromowa – przezroczystość | 0,5–40% |
| Powłoka elektrochromowa – przejrzystość/zamglenie | <1% |
| Czas reakcji powłoki elektrochromowej | 0,1 s |
| Czujnik noszenia | Obsługiwany |
| Połączenie fizyczne | Magnetyczne |
| Rozmiar | M |